## 地域再生計画評価調書(地方創生推進交付金事業効果検証調書)

ソと文化による地域活性化事業 地域再生事業の名称 稼ぐ力を創出するスポーツと文化による地域活性化事業 令和3年度評価
--

## 重要業績評価指標(KPI)の達成状況

			目標数値、実績値及び目標数値に対する達成度							
評価指標		基準年数値		2018年 (平成30年)	2019年 (令和元年)	2020年 (令和2年)	2021年 (令和3年)	2022年 (令和4年)	最終年目標数値 2022年(令和4年)	達成度についての分析
			目標	-400 人 (2,847) 人	-400 人 (2,447) 人	-450 人 (1,997) 人	-500 人 (1,497) 人	-500 人 (997) 人	-2,250 人 (997) 人	目標1の社会滅の縮小数については、令和3年は、653人の改善が見られ、単年度の目標値を上回った。このうち、約3割が20歳から24歳のこれまで転出超過が顕著であった年代であった。
目標1	社会減の縮小数	3,247 人	実績	+816 人 (4,063) 人	+171 人 (4,234) 人	-1,059 人 (3,175) 人	-653 人 (2,522) 人	人人	-72 人 (3,175) 人	大都市圏からの若者世代の移住者が増加したことが、主な要因と考える。
			達成度	-204%	-42.8%	235.3%	130.6%		3.2%	目標2の県外からの移住者数については、前年度比2450人増加の4,910人と単年度の目標値を大きく上回り、過去最多となっ
目標2	県外からの移住者数	1,085 人	目標	+223 人 (1,308) 人	+223 人 (1,531) 人	+400 人 (1,931) 人	+420 人 (2,351) 人	+420 人 (2,771) 人	+1,686 人 (2,771) 人	た。20代・30代の移住者が5割を超え、東京・大阪圏からの移住者が約半数を占めるに至った。 大都市圏の若年層を中心に、移住先としての本県の魅力が浸
			実績	+630 (1,715) 人	+194 (1,909) 人	+551 人 (2,460) 人	+2,450 人 (4,910) 人	人 人	+1,375 人 (2,460) 人	透するとともに、コロナ禍においても、デジタルを活用して切れ間 ない、情報発信を続けたことが、移住者増加の要因と考える。
			達成度	282.5%	87.0%	137.8%	583.3%		81.6%	<ul><li>□目標3の観光入込客数については、令和3年の観光客数は 16,353千人と推定され、前年から830千人(4.8%)の減少。 このうち、県外観光客数は6,583千人(前年比-5.7%)、県</li></ul>
目標3	観光入込客数	26,999 千人	目標	+387 千人 (27,386) 千人	+387 千人 (27,773) 千人	+400 千人 (28,173) 千人	+410 千人 (28,583) 千人	+410 千人 (28,993) 千人	+1,994 千人 (28,993) 千人	観光客数は9,770千人(前年比-4.2%)。 減少については、新型コロナウイルス感染症による、外出自粛おいなび、施設の休業等の影響によるものと考えられる。
			実績	-1,607 (25,392) 千人	+1,249 (26,641) 千人	-9,458 千人 (17,183) 千人	-830 千人 (16,353) 千人	千人 千人	-9,816 千人 (17,183) 千人	
			達成度	-415.2%	322.7%	-2,364.5%	-202.4%		-492.3%	- 目標4の観光消費額については、39億円と推定され、上記要因の影響で、前年比-38億円(-4.3%)となった。 支出項目別でみると、宿泊費で22億円、土産品購入費で6億
目標4	観光消費額	1,125 億円	目標	+24.4 億円 (1,149) 億円	+24.4 億円 (1,174)億円	+25.0 億円 (1,199) 億円	+25.2 億円 (1,224)億円	+25.2 億円 (1,249)億円	+124.2 億円 (1,249) 億円	円、域内交通費で5億円の減少であった。
			実績	+8 (1,133) 億円	+41 (1,174) 億円	-297 億円 (877) 億円	-38 億円 (839)億円	億円 億円	-248 億円 (877) 億円	
			達成度	32.8%	168.0%	-1,188%	-150.8%		-199.7%	

### 評価年度において実施した事業

事業名 スポーツによる稼ぐ力と地域の魅力創出事業	総合戦略における 位置づけ	基本目標:3. だれもが訪れたいと感じる魅力あふれるふるさとを創る 具体的施策:(イ)スポーツのまちづくり 取組:③スポーツツーリズムの推進	事業費	300千円
--------------------------	------------------	--	-----	-------

#### 事業概要

#### (愛媛県実施事業)

野球イベントの開催やオールスターゲームの機運醸成、野球大会への支援等を通じて、競技人口の拡大及び競技力の向上を図るとともに、交流人口の増加による地域経済の活性化を目指す。

- 3 分 3 年6月に、被災地域を中心とした高校による交流試合を実施。また、野球経験のない子どもたちに向け野球体験イベントを実施した。
- 次年度開催のオールスターゲーム開催に向け、フレッシュオールスターゲームの開催や全県を挙げた機運醸成策を実施した。

## (今治市実施事業)

今治市は、スポーツ大会・合宿の誘致活動やスポーツ団体と連携した商店街などにおけるスポーツイベントの開催を促進するため、愛・野球博実行委員会(事務局;愛媛県)への負担金を拠出した。

同実行委員会は、「今公司「ローンの記録」では、「野球・国・受媛」の認知度の向上、「野球の聖地」としての地位の確立、野球人口の拡大、競技力の向上等を図るため、野球等を活用したイベントの開催を促進し、「野球王国・愛媛」の認知度の向上、「野球の聖地」としての地位の確立、野球人口の拡大、競技力の向上等を図るため、野球等を活用したイベントを開催する住民グループ等に対し、補助金を交付している。

## 事業効果

県及び市町、経済団体、スポーツ団体などで組織する「愛・野球博実行委員会」のもと、文化・スポーツの両面から野球をテーマとした各種イベントや合宿の誘致、アマチュア団体と連携した野球大会、プロスポーツとタイアップした野球ファンづくりや野球夢集めなどに取り組むことにより、2022年7月に開催されるオールスターゲームの機運醸成や、野球大会への支援等を通じて、競技人口の拡大及び競技力の向上を図るとともに、交流人口を増加させることができた。

# 評価及びそれを受けての市の方針

外部有識者による評価	議会からの意見	今後の方針、改善点など	
図 総合戦略のKPI達成に有効であった □ 総合戦略のKPI達成に有効であった □ 総合戦略のKPI達成に有効であった □ 総合戦略のKPI達成に有効であった。 ○ コロナウイルス感染症の影響で満足の得られる結果ではない項目もみられるが、概ね効果があったのではないだろうか。コロナが収まれば様々な企画をして今治に来てもらい、今治のすばらしさをアピールする場を設けていけばよいと思う。 ○ 今後の旅行は、見て食べてだけでなく、現地ならではの体験や学習がより求められている。より多様な企業や市民団体との旅コラボがうまれていくことを期待している。市民にも見える形にして頂き市民の地元再発見にもなればとも思う。 ○ 近年はスポーツを楽しむ人が多く、スポーツイベントを閉(のであれば、市民が訪れるスポーツ用品店とタッケを組んでPRIに取り組むといいと思う。 ○ サッカースタジアムの経済効果などは、長期的な視野が必要でかつ、単純に短期的な定量的なKPIだけでは測れない要素があると思う。FC今治の存在意義は地域的にも子どもたちにも大きいと思うので、引き続き応援している。 ○ 県外移住者の増加は喜ばしいことだが、今後永続的に今治市で生活していけるよう支援策も必要かと思う。		2022年7月にプロ野球オールスターゲームの愛媛県開催が決定した。2022年度においてに ゲームが開催されるなど、交流人口の拡大が期待できるイベントの実施を計画している。 地方球場としては史上初となる3回目のオールスターゲームの開催により競技人口の拡大、 もに、愛・野球博事業のレガシーとして、愛媛の野球文化を、次世代に継承していく。	