

第1回モルック今治オープン レギュレーション

◎大会スケジュール

開会式 10:00

《予選》 81チーム

予選 1 回戦 10:30~11:00

予選 2 回戦 11:10~11:40

予選 3 回戦 11:50~12:20

《本戦トーナメント》54チーム

1 回戦 13:00~13:40 チーム数 54→18

2 回戦 13:50~14:30 チーム数 18→6

準決勝 14:40~15:20 チーム数 6→2

決勝 15:30~16:30 チーム数 2→1

《チャレンジトーナメント》27チーム

1 回戦 13:00~13:40 チーム数 27→9

準決勝 13:50~14:30 チーム数 9→3

決勝 14:40~15:20 チーム数 3→1

◎基本的なルール

○モルックの基本的なルールは、JMA の公式ルールに準じます。

- ・モルックは下投げです。
- ・マイ棒の使用は可能です。ただし、Tactic 社製の製品に限ります。
- 1ゲーム内でのモルック棒の交換は不可。ただし、チーム内でのモルック棒交換は可とします。
- ・1ゲームでは2人~3人が投擲できます。1ゲーム事にメンバーを変更する事が可能です。

◎特別ルール

《投擲時間について》

本大会においては、投擲者は1分以内に投擲を完了させてください。

《投擲中の定義について》

公式ルールブックにおいて投擲中の定義は『プレイヤーが投擲エリア内に立った後、モルックが手を離れ、地面に着地し止まるまでを指す』とされています。本大会では、『モルック棒がコート外に出た場合』『モルック棒がスキttlを倒す可能性がない場合』についても投擲終了とし、投擲エリアから出ることを可とします。

○審判について

- ・準決勝までセルフジャッジで行ってください。本戦 T・チャレンジ T とともに決勝戦は審判がつきます。
- ・モルッカーリの踏み越え等、基本的なルールを守りお互いがベストを尽くして試合が行えるよう、ご協力をお願いいたします。
- ・セルフジャッジの審判は対戦者同士です。対戦者以外の方が指摘することのないようお願いいたします。相互の判断に納得がいけない点がありましたら、運営による判断を行います。運営の決定は確定事項といたしますのでよろしくお願いいたします。

◎試合形式

大会の進行状況は、後日公開のスプレッドシートでご確認いただくか、運営本部にてご確認ください。

○予選

- ・ 3チーム100点ゲーム戦を3試合行います。
- ・ 3試合の合計得点の結果により54チームが本戦トーナメント、27チームがチャレンジトーナメントに振り分けられます。
- ・ 試合時間は30分です。試合終了3分前にお知らせしますので、そのターンで終了です。ターン制限は12ターンです。終了した時点の得点となります。
- ・ 投げ順はじゃんけん。1Gは①→②→③の投げ順、2Gは③→②→①の投げ順となります。
- ・ 予選得点と同じ場合は、勝ち数の多い方が上となります。また、すべてが同じ場合は、じゃんけんで予選順位を決めます。但し、予選54位・55位を決める場合が発生する場合にはモルックアウトにて順位を確定させます。
- ・ 予選結果については12:20～13:00の間に集計をします。予選得点と同じのチームは呼び出しを行いますので会場周辺で待機してください。

○トーナメント

《本戦 1 回戦～準決勝・チャレンジトーナメント 1 回戦～決勝》

- ・ 3チーム100点ゲーム戦です。2ゲームをして合計が100点に近いチームが勝ち抜けとなります。同じ得点となった場合は、勝ち数が多いチームが勝ち抜き、勝ち数も同じ場合はモルックアウトを行います。運営スタッフにお声かけください。試合時間は40分。1ゲームのターン制限は12ターンです。
- ・ 予選結果によって1回戦の対戦相手が決まります。また、予選結果の上位の方が投擲順を決めることができます。1Gは①→②→③の投げ順、2Gは③→②→①の投げ順となります。

《本戦トーナメント決勝》

- ・ 2チーム対戦で行い、先に2勝したチームが勝ちになります。
- ・ 試合時間は60分です。ターン制限は12ターンです。
- ・ 予選結果の上位の方が投擲順を決めることができます。
- ・ 試合時間終了時に2勝したチームがいない場合は、勝ち数の多いチーム、1勝1敗の場合は、3試合目の得点が50点に近い方が勝ちとなります。3試合目の得点が同点だった場合は、3ゲームの総得点で勝利チームを決定します。総得点も同じ場合はモルックアウトを行います。

※その他 ・コートにつきまして、当日の状況により変更になる場合があります。

○ゲームサポーターについて

モルックはセルフジャッジの試合が多く、本大会も決勝までセルフジャッジで試合が進みます。そこで、試合が円滑に進み、正しいルールで大会が実施されるようゲームサポーター制度を導入します。参加者の方で、多くの大会を経験されており、モルックのルールについて理解をされている方にゲームサポーターになっていただき、試合中でのルールやフォルトの判断について公平にサポートしていただきます。なお、ゲームサポーターの方もプレイヤーとして、大会に参加しております。投擲や試合の妨げになることのないようお声かけのタイミングについては配慮いたしますようお願いいたします。