

第2回モルック今治オープン レギュレーション

◎大会スケジュール

開会式	10 : 30
『予選』 最大81チーム	
予選1回戦	10 : 50 ~ 11 : 20
予選2回戦	11 : 30 ~ 12 : 00
予選3回戦	12 : 10 ~ 12 : 40
『本戦トーナメント』 54チーム	
1回戦	13 : 00 ~ 13 : 30 54→18
2回戦	13 : 40 ~ 14 : 10 18→6
準決勝	14 : 20 ~ 14 : 50 6→2
決勝	15 : 10 ~ 16 : 10 2→1
『チャレンジトーナメント』 27チーム	
1回戦	13 : 00 ~ 13 : 30 27→9
準決勝	13 : 40 ~ 14 : 10 9→3
決勝	14 : 20 ~ 14 : 50 3→1

◎基本的なルール

○モルックの基本的なルールは、JMA の公式ルールに準じます。

- ・モルックは下投げです。
 - ・マイ棒の使用は可能です。ただし、Tactic 社製の製品に限ります。
- 1ゲーム内でのモルック棒の交換は不可。ただし、チーム内でのモルック棒交換は可とします。
- ・1ゲームでは2人～3人が投擲できます。1ゲーム事にメンバーを変更する事が可能です。

◎特別ルール

『投擲時間について』

本大会においては、投擲者は1分以内に投擲を完了させてください。

『投擲中の定義について』

公式ルールブックにおいて投擲中の定義は『プレイヤーが投擲エリア内に立った後、モルックが手を離れ、地面に着地し止まるまでを指す』とされています。本大会では、『モルック棒がコート外に出た場合』『モルック棒がスキットルを倒す可能性がない場合』についても投擲終了とし、投擲エリアから出ることを可とします。

○試合コートは5m×10m。サイドラインをスキットルが超えた場合は1本戻す。エンドラインをスキットルが超えた場合は、エンドラインに置いてください。

○審判について

- ・準決勝までセルフジャッジで行ってください。決勝T・チャレンジTともに決勝戦は審判がつきます。
- ・モルッカーリの踏み越え等、基本的なルールを守りお互いがベストを尽くして試合が行えるよう、ご協力を願いいたします。

- ・セルフジャッジの審判は対戦者同士です。対戦者以外の方が指摘することのないようお願いします。ただし相互の同意のもと、ゲームの補助（得点、スキットルを立てる等）は可能です。相互の判断に納得がいかない点がありましたら、運営による判断を行います。運営の決定は確定事項といいたしますのでよろしくお願ひいたします。

◎試合形式

- 予選
 - ・3チーム100点ゲーム戦を3試合行います。
 - ・3試合の合計得点の結果により54チームが決勝トーナメント、42チームがチャレンジトーナメントに振り分けられます。
 - ・試合時間は30分です。試合終了3分前にお知らせしますので、そのターンで終了です。ターン制限は12ターンです。終了した時点の得点となります。
 - ・予選得点が同じ場合は、勝ち数の多い方が上となります。また、すべてが同じ場合は、じゃんけんで予選順位を決めます。
但し、予選54位・55位を決める場合が発生する場合にはモルックアウトにて順位を確定させます。
 - ・投げ順はじゃんけん。1Gは①→②→③の投げ順、2Gは③→②→①の投げ順となります。

○トーナメント

《1回～準決勝・チャレンジトーナメント決勝》

- ・3チーム100点ゲーム戦です。2ゲームをして合計が100点に近いチームが勝ち抜けとなります。同じ得点となった場合は、勝ち数が多いチームが勝ち抜き、勝ち数も同じ場合はモルックアウトを行います。運営スタッフにお声かけください。ターン制限は12ターンです。終了した時点の得点となります。
- ・予選結果によって1回戦の対戦相手が決まります。また、予選結果の上位の方が投擲順を決めることができます。1Gは①→②→③の投げ順、2Gは③→②→①の投げ順となります。
- ・チャレンジ1回戦の後、各コート2位になった14チームの代表者でくじ引きを行い、4チームが2回戦に進出できます。

《本戦トーナメント決勝》

- ・2チーム対戦を行い、先に2勝したチームが勝ちになります。
- ・試合時間は60分です。ターン制限は12ターンです。
- ・試合時間終了時に2勝したチームがいない場合は、勝ち数の多いチーム、1勝1敗の場合は、3試合目の得点が50点に近い方が勝ちとなります。
3試合目の得点が同点だった場合は、3ゲームの総得点で勝利チームを決定します。総得点も同じの場合はモルックアウトを行います。

○ゲームサポーターについて

モルックを始めたばかりの方や大会に不慣れな方も参加されます。モルックはセルフジャッジの試合が多く、本大会も最後までセルフジャッジで試合が進みます。そこで、試合が円滑に進み、正しいルールで大会が実施されるようゲームサポーター制度を導入します。

参加者の方で、多くの大会を経験されており、モルックのルールについて理解をされている方にゲームサポーターになっていただき、試合中でのルールやフォルトの判断について公平にサポートしていただきます。なお、ゲームサポーターの方もプレイヤーとして、大会に参加しております。投擲や試合の妨げになることのないようお声かけのタイミングについては配慮いたしますようお願いいいたします。